

# **REGLAMENTO DE JUEGO**

- El juego se disputará en una sola canasta.
- Los equipos estarán compuestos por tres o cuatro jugadores, uno de los cuales deberá comenzar como suplente.
- Cada equipo debe nombrar un capitán que será el representante del mismo.
- El partido se disputará a 21 puntos, con dos tantos de ventaja de margen para el vencedor.
- La duración máxima del partido será de 15 minutos a reloj corrido, excepto en lanzamientos de tiros libres donde se parará el reloj los últimos tres minutos de cada partido. Si se consume el tiempo reglamentario, ganará el encuentro el equipo que este por delante en el marcador en ese mismo instante.
- Las jugadas de ataque estarán establecidas en 15 segundos, pudiendo ser ampliadas en 10 segundos adicionales si el balón es impulsado fuera del rectángulo de juego por el equipo defensor. Si se consume la posesión de 15 segundos, el balón pasará automáticamente al equipo que defiende.
- Si el partido finaliza en empate, los tres jugadores de ambos bandos que estén disputando el encuentro, serán los encargados de lanzar un tiro libre cada uno, tres en total, y si persiste el empate, se dará paso al sistema de muerte súbita, de modo rotativo y entre los integrantes de cada uno de los equipos, dando por finalizado el encuentro cuando se cometa un fallo en la ejecución del tiro libre, y el rival en cuestión enceste su canasta.
- Cada canasta convertida tiene la equivalencia de un punto, excepto aquellas conseguidas desde la línea de triple, a las que se les otorga un valor de 2 puntos.
- La primera posesión del balón será sorteada.
- Después de cada cambio de posesión, rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá de salir más allá de la línea de triple antes de poder encarar el aro y tratar de anotar. Si se anota la canasta sin salir por detrás de la línea de 3 puntos, la canasta será sumada automáticamente en favor del equipo contrario y la posesión de la pelota pasará a este mismo equipo.
- Después de cada canasta el balón cambiará de posesión y se iniciará el juego desde el medio del campo.
- Cuando el balón salga fuera, deberá ponerse en juego desde la banda.
- Las luchas suponen siempre la posesión del balón para el equipo que defiende.
- Las faltas se sacarán siempre desde la banda. A partir de la quinta falta de equipo todas las faltas serán sancionadas con un tiro libre.
- Cuando se produzca una personal con acción de tiro convertido, se contabilizara la canasta y el balón será concedido al equipo que ha convertido la canasta.
- Los jugadores serán eliminados al cometer su quinta falta personal. El juego puede continuar hasta que uno de los equipos se quede con un solo jugador.
- Las faltas intencionadas no se permitirán y serán penalizadas con un tiro libre y la posesión del balón será concedida al equipo que ha sufrido la falta.
- Todas las faltas serán señaladas por los jugadores, pero en caso de discrepancia lo hará un miembro de la organización del torneo.
- Ningún jugador podrá participar en más de un equipo.
- Los equipos que se retrasen más de 10 minutos de la hora establecida del comienzo de su partido, serán penalizados con la pérdida del encuentro.
- Si algún miembro de la organización observa un comportamiento antideportivo de algún participante, o de sus acompañantes, y que pueda interferir en el desarrollo de la competición, el equipo podrá ser eliminado de la prueba.

## **OTRAS CONSIDERACIONES**

El principio fundamental del 3x3 es el "FAIR-PLAY", y por consiguiente cada partido se regirá por esa norma.

La organización se reserva el derecho de modificar o ampliar las normas del torneo, si así lo considera conveniente, previo aviso en este caso a los equipos participantes.